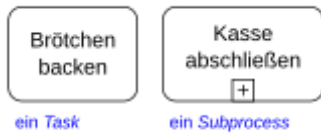


BPMN – Business Process Model and Notation

Notation – Abbildungen und Informationen von Wikipedia

Flow Objects



→ Beispiele für Activities

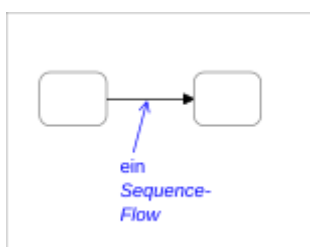


→ Beispiele für Gateways



→ Beispiele für Events









Connecting Objects









→ Beispiele für Sequence Flows

Pools und Swimlanes (Schwimmbahnen)



Begrifflichkeit	Erklärung
Flow Objects	<ul style="list-style-type: none"> - Knoten (Activity, Gateway und Event) in den Prozessdiagrammen
Pools und Swimlanes 	<ul style="list-style-type: none"> - Bereiche, mit denen Aktoren und Systeme dargestellt werden
Artifacts	<ul style="list-style-type: none"> - Weitere Elemente wie Data Objects, Groups und Annotations zur weiteren Dokumentation
Task 	<ul style="list-style-type: none"> - Elementare Activity - Beschreibt die verschiedenen Aufgaben innerhalb eines Prozesses und wird mit sogenannten Sequenzflüssen zu einer Kette verbunden
Subprocess 	<ul style="list-style-type: none"> - Komplexere Activities - Kann benutzt werden, um innerhalb eines Prozesses einen Abschnitt oder Teilprozess zusammenzufassen - Rechteck mit abgerundeten Ecken und +-Symbol
Gateway (Zugang)  exklusiv XOR  inklusiv OR  parallel AND	<ul style="list-style-type: none"> - Stellt Entscheidungspunkt dar (Split/Fork) oder einen Punkt, an dem verschiedene Kontrollflüsse zusammenlaufen (Join/Merge) - Darstellung: auf der Spitze stehendes Quadrat - Je nach Symbol im Inneren des Quadrats steht es für einen AND-, einen OR- oder einen XOR-Gateway <ul style="list-style-type: none"> o XOR (X im Quadrat) o OR (Kreis im Quadrat) o AND (+ im Quadrat) - Weitere Symbole innerhalb des Quadrats für ereignisbasierte und komplexe Gateways verwendet
Event (Ereignis)  Start  Intermediate	<ul style="list-style-type: none"> - Etwas, das sich in einem Geschäftsprozess ereignen kann (z.B. das Eintreffen einer Nachricht, das Erreichen eines bestimmten Datums oder Auftreten einer Ausnahmesituation) - In drei Klassen eingeteilt: <ul style="list-style-type: none"> o Nach Position im Geschäftsprozess (Start-, Intermediate- und End-Event) o Nach Wirkung im Geschäftsprozess (Catching-Event (reagiert auf Auslöser) und Throwing-Event (liefert Ergebnis)) o Nach Art (Timer-, Message-, Exception-Event etc.) → pro Event-Typ kennt Notation

	ein eigenes Symbol, das im Inneren des Kreissymbols für den Event angezeigt wird
Sequence Flows 	<ul style="list-style-type: none"> - Verbinden Activities, Gateways und Events - Darstellung in welcher Reihenfolge Activities ausgeführt werden
Association 	<ul style="list-style-type: none"> - Verbindet Artefakte mit den Flussobjekten und zeigt damit das Verhältnis der verschiedenen Elemente an - Kann gerichtet oder ungerichtet sein
Pool 	<ul style="list-style-type: none"> - Beschreibt die Grenze eines Sequenzflusses (dürfen einen Pool nicht verlassen) → eignet sich zur Darstellung in welchen Grenzen Hoheit über den Prozess ausgeübt werden kann - Grundlegend immer Grenze zwischen Kunde und Unternehmen - Unternehmen und Kunde im Sinne von BPMN unterschiedliche Prozessteilnehmer → XML-Elemente der Pools heißen „participants“ - Kunden können nicht orchestriert werden → müssen als „black-box“-Pools dargestellt werden <ul style="list-style-type: none"> o Diese enthalten keine Notationssymbole
Lane 	<ul style="list-style-type: none"> - Unterteilung eines Pools, die sich über die komplette Länge des Pools erstreckt - Besitzen keine Ausführungssemantik und sind wie Groups ausschließlich grafische Elemente
Annotation 	<ul style="list-style-type: none"> - Ein Kommentar, der einem Element eines Geschäftsprozesses zugeordnet werden kann
Data Object 	<ul style="list-style-type: none"> - Repräsentiert ein Artefakt, das der Geschäftsprozess bearbeitet - Damit können sowohl elektronische Objekte wie Dokumente oder Datensätze, als auch physische Objekte wie Brötchen oder Bücher dargestellt werden